



## オブジェクト

オブジェクト（画像、javaアプレット、動画、音声、Flashなどのプラグインデータ、他のHTML文書などの外部リソース全般の総称）を埋め込む要素。

- **img要素(画像埋め込み)**
- **applet要素(javaアプレットの埋め込み・非推奨)**
- **iframe要素(別文書読込、非推奨)**
- **embed要素(Flash、他プラグイン・非推奨)**
- **bgsound要素(音声データ・非推奨)**

上記を代用し使用する。XHTML推奨要素。

### object（オブジェクトの指定 インライン要素）

インライン要素なので、BODY直下に置くことはできない。ブロック要素内に配置させる

#### タグ記述

開始タグ：<object>

終了タグ：</object>

#### 属性

【data="URI"】 データまたはファイルを指定。

【type="MIMEタイプ"】 dataで指定したデータのMIMEタイプを指定。

【classid="URI"】 実行プログラムのURIの指定。

【codetype="MIMEタイプ"】 classidで指定したデータのMIMEタイプを指定

【archive="URI"】 アーカイブファイルのURIの指定。

【codebase="URI"】 データまたはファイルの基準URIの指定。

【standby="読込中の表示のテキスト"】 読込中に表示するテキストの指定。

【declare="declare"】 オブジェクトを実行しないために指定。

【codebase="URI"】 データまたはファイルの基準URIの指定。

【name="名前"】 オブジェクトの名前の指定。

【id="#識別子"】 map要素の識別子。必須属性。

【width="px or %"】 オブジェクトの幅の指定。

【height="px or %"】 オブジェクトの高さの指定。

【tabindex="tabキーの移動順"】

【class】 【title】 【lang】 【dir】 【xml:lang】

## param (パラメーターの指定 空要素)

object要素内で使用。それ以外では使えない。複数記述可能。

オブジェクトが実行される時に必要となる値を指定する要素。

### タグ記述

開始タグ：<param />

### 属性

【name="名前"】 パラメーターの名前を指定。必須属性。

【value="値"】 パラメーターの値

【valuetype="値のタイプ"】 value属性で指定する値のタイプ。

data	テキスト(初期設定)
ref	URI
object	参照するobject要素のid名

【type="MIMEタイプ"】 valuetype属性が「ref」の場合、value属性で指定するURIのソースのMIMEタイプ

【id】

### img要素の代替

```

```

↓

```
<object data="./image.gif" type="image/gif" title="img要素の代替" width="400"
height="200" />
</object>
```

### applet要素の代替

```
<applet code="./applet.class" width="400" height="50" alt="javaアプレット">
  <param name="foreImage" id="foreImage" value="./image.gif" />
  <param name="scrollImage" id="scrollImage" value="./scroll.gif" />
  <param name="speedX" id="speedX" value="2" />
  <param name="speedY" id="speedY" value="2" />
  <param name="backColor" value="ffffff" />
  <param name="color" id="color" value="80000" />
  Javaアプレットが実行できない環境ではお楽しみいただけません。
</object>
```

↓

```
<object data="./applet.class" width="400" height="50" title="javaアプレット">
  <param name="foreImage" id="foreImage" value="./image.gif" />
  <param name="scrollImage" id="scrollImage" value="./scroll.gif" />
  <param name="speedX" id="speedX" value="2" />
  <param name="speedY" id="speedY" value="2" />
  <param name="backColor" value="ffffff" />
  <param name="color" id="color" value="80000" />
  Javaアプレットが実行できない環境ではお楽しみいただけません。
</object>
```

## iframe要素の代替

```
<iframe src="./test.html" name="iframe" width="400" height="200" align="right">
</iframe>
```

↓

```
<object data="./test.html" type="text/html" title="iframe要素の代替" width="400"
height="200" />
```

インラインフレーム表示しています。

```
<a href="test.html">見えない方はこちらからご覧下さい。</a>
</object>
```

## embed要素の代替

```
<embed src="sample.swf" quality="high" bgcolor="#ffffff" width="350" height="80"
name="sample" align="middle" allowScriptAccess="sameDomain"
allowFullScreen="false" type="application/x-shockwave-flash" pluginspage="http://
www.adobe.com/go/getflashplayer_jp" />
```

↓

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000" codebase="http://
download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=10,0,0,0"
width="350" height="80" id="sample" align="middle">
  <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
  <param name="allowFullScreen" value="false" />
  <param name="movie" value="sample.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#ffffff" />
</object>
```

## bgsound要素の代替

```
<bgsound src="./sound.wav" balance="0" volume="-1000" loop="infinite" />
```

↓

```
<object data="./sound.mp3" type="audio/mp3" title="bgsound要素の代替" />
  <param name="balance" value="0" /> 左右バランス
```

<param name="volume" value="50" /> ボリューム0~100

<param name="loop" value="infinite" /> ループ回数 infiniteで無限

<param name="autostart" value="true" /> オートスタート trueかfalseか

<param name="hidden" value="true" /> コントローラー非表示 trueかfalseか

</object>